

FOURCO à THIEME

JEU DU DECLARANT - CUMUL DES CHANCES

VENDREDI 25 SEPTEMBRE 2026

Principe :

Lorsque plusieurs choix s'offrent au déclarant pour gagner une levée, il faut commencer par celui qui permet de tenter ensuite l'autre sans perte certaine.

2-E-Jeu-carte-declarant-cumul-chance-impasses-indirecte+directe+chelem-6SA

2

♠ D3
 ♥ D74
 ♦ ARV8
 ♣ RDV10

Donneur EST
Vulnérable NS

♠ 1098542
 ♥ V1098
 ♦ 32
 ♣ 2



♠ AV
 ♥ A53
 ♦ D10976
 ♣ A54

♠ R76
 ♥ R62
 ♦ 54
 ♣ 98763

Par : 990 EO
Entame : 3 de ♣

Sud	Ouest	Nord	Est
			1SA
–	6SA	–	–
–			

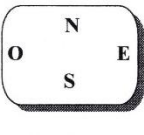
Pour gagner le chelem, Est doit trouver la douzième levée à ♠ ou à ♥.
 Il doit absolument commencer par l'impasse indirecte à ♥.
 Il prend l'entame de l'As de ♣ et joue un petit ♥ vers la Dame,
 Que Sud plonge ou non du Roi, le déclarant réussira douze levées !
 Si le déclarant commence par l'impasse ♠, il devra se résoudre à chuter d'une.

3-N-Jeu-carte-declarant-cumul-chance-chelem

Donne N° : 3
Vul : E/O

♠ : R872
 ♥ : 84
 ♦ : RD752
 ♣ : D9

♠ : DV9
 ♥ : ARD10962
 ♦ :
 ♣ : V64



♠ : A105
 ♥ : V5
 ♦ : AV3
 ♣ : A8753

Donneur : Sud

♠ : 643
 ♥ : 73
 ♦ : 109864
 ♣ : R102

SUD	OUEST	NORD	EST
1♣	Passe	1♥	Passe
1SA	Passe	3♥	Passe
3♠	Passe	3SA	Passe
4♣	Passe	6♥	Fin

Les enchères : Nord fait un saut à Cœur dans un essai de chelem (inférence du Roudi), Sud avec ses trois As doit accepter l'enchère décliné et commencer ses contrôles. Nord a besoin du contrôle Trèfle et met donc 3SA artificiel, Nord a bien compris et nomme son contrôle Trèfle. Nord n'a plus qu'à conclure.

Le jeu de la carte : Par : 6♥ =. Entame : 10 de ♦. Nord a le choix entre l'impasse Pique ou l'affranchissement des Trèfles, mais il peut cumuler les deux : Il doit commencer par jouer le Valet de Carreau (pour éviter l'est) en défaussant un Trèfle. Il prend le retour et défausse un deuxième Trèfle sur l'As de Carreau, ensuite il joue As de Trèfle et Trèfle coupé maître. Si les Trèfles sont 3-2, il remonte au mort à l'atout et finit d'affranchir ses Trèfles (il remontera au mort à Pique pour récolter ses Trèfles affranchis) si les Trèfles sont 4-1, il fera l'impasse Pique.

5-N-Jeu-carte-declarant-cumul-chance-répartition-impasse

♠ AD73 ♥ AD87 ♦ R2 ♣ V63 ♠ V84 ♥ R106 ♦ 65 ♣ A10874 ♠ 1092 ♥ V92 ♦ V10987 ♣ D9 ♠ R65 ♥ 543 ♦ AD43 ♣ R52 Entame : ♣7 Par : 600 pour NS		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td></td><td>1 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 SA	—	3 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est											
		1 SA	—											
3 SA	—	—	—											

Après l'entame Trèfle, Nord dispose de huit levées.

Il reste donc une levée à trouver : l'impasse Cœur est la meilleure chance (50%) mais ne négligeons pas le partage 3-3 des Piques (36%).

Afin de cumuler ces deux possibilités (soit 68% au total), on teste d'abord les Piques.

Et si cela fonctionne, pas besoin de l'impasse Cœur.

Bien joué si vous avez adopté cette ligne de jeu.

7-S-Jeu-carte-declarant-cumul-chance-chelem

♠ 7643 ♥ A104 ♦ V3 ♣ ADV10 ♠ R98 ♥ 65 ♦ D107 ♣ 96432 Entame : ♣2 Sud 6SA =		♠ V102 ♥ 9872 ♦ 9862 ♣ 85 7 ♠ AD5 ♥ RDV3 ♦ AR54 ♣ R7	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td><td>2 SA</td><td>—</td><td>3 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>2 SA</td><td>—</td><td>3 ♣</td><td>—</td><td>3 ♦</td><td>—</td><td>3 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♥</td><td>—</td><td>6 SA</td><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td><td>6 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est	2 ♣	—	2 ♦	—	2 SA	—	3 ♣	—	2 SA	—	3 ♣	—	3 ♦	—	3 ♥	—	3 ♥	—	6 SA	—	3 SA	—	6 SA	—	—	—			—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est																																				
2 ♣	—	2 ♦	—	2 SA	—	3 ♣	—																																				
2 SA	—	3 ♣	—	3 ♦	—	3 ♥	—																																				
3 ♥	—	6 SA	—	3 SA	—	6 SA	—																																				
—	—			—	—																																						

Séquence 2 :

3 ♣ = Puppet Stayman.

3 ♦ = Une ou deux majeures quatrièmes.

3 ♥ = Quatre cartes à Pique.

Ouest entame Trèfle dans sa couleur longue, en pair-impair contre un chelem.

Avec onze levées sûres, Sud doit chercher la douzième soit à Pique, soit à Carreau. Afin de cumuler ces deux chances, il faut commencer par jouer un petit Carreau vers le Valet : Ouest plonge de la Dame, l'impasse Pique n'est plus nécessaire. Si la Dame de Carreau était en Est, il resterait à espérer le Roi de Pique placé !

Conseil : commencez par l'impasse indirecte car, en cas d'échec, l'impasse directe sera tentée !

8-O-Jeu-carte-declarant-cumul-chance-chelem-6SA

♠ 1082 ♥ R1072 ♦ 1083 ♣ 1098 ♠ A54 ♥ V8 ♦ DV97 ♣ ARD7 ♠ D76 ♥ AD ♦ AR6 ♣ V6543 ♠ RV93 ♥ 96543 ♦ 542 ♣ 2		Sud	Ouest	Nord	Est
Entame : ♣ 10 Par : Ouest 6SA =			1 SA	—	6 SA
		—	—	—	
		Difficulté ★☆☆			

6SA = Avec 17 H, Est impose le chelem.

Avec onze levées certaines, Ouest doit trouver la levée manquante à Pique ou à Cœur.

L'entame du 10 de Trèfle (la plus neutre) est prise de l'As.

Le déclarant doit d'abord jouer un petit Pique vers sa Dame.

Si le Roi se trouve en Sud, c'est gagné !

Et si le Roi de Pique est en Nord, il restera la chance additionnelle du Roi de Cœur bien placé.

Cette façon de jouer équivaut à 75% de chances de gain, beaucoup plus qu'en achetant un ticket de la française des jeux...

10-S-Jeu-carte-declarant-cumul-chance-expasse-coupe-main-courte

♠ 7642 ♥ D853 ♦ 62 ♣ A75 ♠ AR8 ♥ V9762 ♦ V7 ♣ V102 ♠ DV1095 ♥ R10 ♦ D98543 ♣ — ♠ 3 ♥ A4 ♦ AR10 ♣ RD98643		Sud	Ouest	Nord	Est
Entame : ♠ Dame Par : Sud 5♣ =					—
		2 ♣	—	2 ♦	—
		3 ♣	—	3 ♥	—
		4 ♣	—	5 ♣	—
		—	—		
		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★★★★			

3♣ = Sept belles cartes.

3♥ = Une force, pas nécessairement une longueur. Dénie une force à Carreau.

4♣ = On a l'arrêt Carreau, mais il est risqué de dire 3SA avec un singleton Pique...

5♣ = Aucune ambition supérieure.

Si les atouts sont répartis 2-1, vous les purgez et couperez un Carreau, pour onze levées faciles. S'ils sont partagés 3-0, il faudra couper un Carreau avant de purger les atouts mais, afin de vous prémunir contre un éventuel partage 6-2 de la couleur (17% des cas) et donc d'une surcoupe, commencez, après avoir coupé le deuxième tour de Pique et tiré le Roi de Trèfle, par jouer un petit Cœur. Si le Roi est placé, vous n'aurez pas besoin de coupe Carreau, défaussant sur la Dame de Cœur. S'il ne l'est pas, vous espérerez qu'Est détienne au moins trois cartes à Carreau.

11-S-Jeu-carte-declarant-cumul-chance-répartition-impasse

11

♠ 6432
♥ V4
♦ A32
♣ R643

♠ 875
♥ A109762
♦ 1085
♣ 5

Par : 400 NS
Entame : 5 de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	—	1 ♠	—
2 ♦	—	3 ♣	—
3 ♠	—	5 ♣	—
—	—		

Donneur
SUD
Vulnérable
P

♠ RDV
♥ D
♦ RV7
♣ ADV872

2♦ : faux bicolore cher, 17 H et plus.

3♠ : trois cartes à ♠ et donc singleton ♥.

5♣ : conclusion logique sans arrêt ♥.

Afin de cumuler le partage 3-3 des ♠ et l'impasse à la Dame de ♦, le déclarant doit couper le deuxième tour de ♥ et éliminer les atouts en deux tours.

Puis il joue le Roi de ♠, Est prend de l'As et ressort du 10 de ♠.

Si les ♠ sont répartis 3-3 comme ici (36% des cas), c'est gagné.

Sinon il reste la chance de la Dame de ♦ en Est (50%),

Ce qui permet d'arriver à 68% en cumulant ces deux chances !

13-E-Jeu-carte-declarant-cumul-chance-impasses-indirecte+directe2

♠ 2
♥ 982
♦ RV972
♣ AV98

♠ DV98765
♥ 643
♦ A5
♣ 5

♠ A104
♥ AR5
♦ D64
♣ D643

♠ R3
♥ DV107
♦ 1083
♣ R1072

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 SA
—	2 ♥	—	2 ♠
—	4 ♠	—	—
—			

Entame : ♥ Dame
Par : EO 4♠ =

13

Difficulté ★☆☆

4♠ = Seulement 7 H mais Ouest possède sept cartes à Pique et un singleton !

Le déclarant prend de l'As de Cœur puis joue Carreau pour l'As et Carreau vers sa Dame. Nord plonge du Roi, encaisse l'As de Trèfle et rejoue Cœur. Le déclarant défausse un Cœur du mort sur la Dame de Carreau, coupe un Trèfle avant de tenter l'impasse Pique. Juste fait.

Si Est a tenté l'impasse Pique avant de tenter d'affranchir la Dame de Carreau, moins un...

*l'impasse P peut se faire ensuite si RV en S
→ cumul chances*

14-O-Jeu-carte-declarant-cumul-chance-répartition-impasse

♠ 65 ♥ DV1097 ♦ 4 ♣ V9832 ♠ AD87 ♥ A2 ♦ RV95 ♣ R65 Entame : ♥ Dame Par : Ouest 3SA =	♠ V109 ♥ 43 ♦ A10732 ♣ A107 14 ♠ R432 ♥ R865 ♦ D86 ♣ D4	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	1 SA	—	3 SA	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est															
			—															
—	1 SA	—	3 SA															
—	—	—																

Comment faut-il jouer 3SA sur l'entame de la Dame de Cœur, Ouest ne pouvant pas rendre la main ? (La défense ferait ensuite quatre levées de Cœur, sauf "miracle".)

Afin de cumuler vos chances de gain, testez d'abord le partage des Carreaux en jouant As-Roi en tête, le maniement normal avec neuf cartes sans la Dame.

Et si Rachel (la Dame de Carreau) est troisième, tentez l'impasse au Roi de Pique. Ouf ! Bravo pour ce cumul de chances.

Évidemment, à cartes vues, il n'est pas difficile de réaliser douze levées...

19-N-Jeu-carte-declarant-cumul-chance-répartition-impasse

♠ 3 ♥ AR6 ♦ ARV ♣ RDV1085 ♠ AR642 ♥ V97 ♦ 9632 ♣ 4 Entame : ♠ Valet Par : Nord 5♣ =	♠ V10875 ♥ D85 ♦ D104 ♣ 96 19 ♠ D9 ♥ 10432 ♦ 875 ♣ A732	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>2 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♦</td> <td>2 ♠</td> <td>3 ♣</td> <td>3 ♠</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>—</td> <td>4 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>5 ♣</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> Enchères ★★★ Jeu de la carte ★★★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	2 ♣	—	2 ♦	2 ♠	3 ♣	3 ♠	X	—	4 ♣	—	5 ♣	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																			
—	—	2 ♣	—																			
2 ♦	2 ♠	3 ♣	3 ♠																			
X	—	4 ♣	—																			
5 ♣	—	—	—																			

2♣ = Ouvrir de 1♣ engendrerait un problème de redemande...

2♠ = Pour donner l'entame ou défendre la partielle.

3♠ = A vulnérabilité défavorable, Est n'annonce pas 4♠ sans singleton.

X = D'appel, du jeu et l'impossibilité d'annoncer 3SA.

Il s'agit de la seule façon de les faire nommer par Nord, s'il le peut...

4♣ = Pas d'arrêt Pique.

Nord coupe le deuxième tour de Pique, joue Roi-Dame de Trèfle puis As-Roi de Cœur et Cœur. Cela permet de réussir trois levées dans la couleur si elle est répartie 3-3 ou si Ouest possède un honneur sec ou second. Si par malchance le déclarant tombait sur Dame-Valet quatrièmes à Cœur, il resterait la chance additionnelle de l'impasse Carreau (cumul des chances).

Les Cœurs "s'arrangent", onze levées. Atout Pique, huit levées, 4♠X moins trois, 800 !

24-O-Jeu-carte-declarant-cumul-chance-répartition-impasse

♠ 972 ♥ D62 ♦ RDV10 ♣ 543 ♠ AV ♥ ARV1074 ♦ 72 ♣ AR6 Entame : ♦ Roi Par : Ouest 4♥ =		♠ D1084 ♥ 83 ♦ A865 ♣ 982 ♠ R653 ♥ 95 ♦ 943 ♣ DV107	Sud Ouest Nord Est
24			2 ♣ 2 ♥ 3 ♥ —
			— — — —
			— — — —
			— — — —
			Difficulté ★☆☆

2♣ = Fort indéterminé. 2♦ = Relais. 2♥ = Deux fort à Cœur.

Avec deux perdantes sûres en mineures, vous devez limiter vos pertes majeures à une levée.

Vous pouvez faire l'impasse au Roi de Pique ou à la Dame d'atout, mais pas les deux, puisque vous n'avez qu'une entrée au mort. Laquelle devez-vous choisir ?

L'impasse à Pique, car si elle réussit, vous avez gagné, et si elle échoue, vous avez encore la chance de trouver la Dame de Cœur sèche ou seconde. D'ailleurs l'impasse à Cœur n'assure même pas le gain du contrat lorsqu'elle réussit, car la Dame pouvant être quatrième.

26-E-Jeu-carte-declarant-cumul-chance-chelem

♠ 10652 ♥ D974 ♦ 862 ♣ 43		♠ AD3 ♥ V5 ♦ AR109 ♣ AV76	SUD OUEST NORD EST
			1♦ 2SA 6SA -
♠ 974 ♥ AR62 ♦ DV3 ♣ RD5	26		
	♠ RV8 ♥ 1083 ♦ 754 ♣ 10982		

Entame : 10♣

Par : 1440 pour EO

2SA = 18-19H

6SA = Il ne peut pas manquer 2 as.

11 levées de tête et 2 possibilités pour la 12è : D♥ en Nord ou impasse au R♠.

Prenez l'entame au mort et jouez petit ♥ vers le Valet. Que Nord mette ou non sa dame, c'est la 12è levée.

En cas d'échec, il reste encore l'impasse au R♠ en Nord.

Ne pas commencer par l'impasse ♠, car en cas d'échec il n'y a plus de recours possible.

Note : Ces données sont issues de la base de données de Danièle Pilard qui les a elle-même triées dans les livrets du Roy René, du TOPS7 et du Trophée du Voyage , rondes SG, Promo Bridge ou Atout Simultané

